**SESSION 3: MẢNG VÀ PHƯƠNG THỨC**

1. Khái niệm về mảng:

* Mảng là một tập hợp các phần tử **có cùng kiểu dữ liệu** được lưu trữ liên tiếp nhau trong bộ nhớ.
* **Mảng trong Java có kích thước cố định không thay đổi.**
* Phần tử của mảng có thể là kiểu dữ liệu nguyên thủy hoặc kiểu dữ liệu đối tượng.
* Mảng trong java chỉ có 1 thuộc tính duy nhất là length().

1. Cú pháp khai báo mảng:

2 cách khai báo mảng trong java

C1: Data\_type[] ten\_bien;

C2: Data\_type ten\_bien[];

Trong đó:

* Data\_type: kiểu dữ liệu các phần tử của mảng.

1. Khởi tạo mảng:

Có 2 cách:

1. Từ khóa new:data\_tyoe[] ten\_mang = new data\_type[length];
2. Khởi tạo nhanh bằng cách gán giá trị có sẵn qua dấu {}.

Ví dụ:

Int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};

1. Cú pháp khai báo phương thức trong Java:

* Cú pháp:

modifier returnDataType methodName(list Parameter){

//Method body

}

Trong đó:

modifier: thành phần quy định phạm vi truy cập của method.

static: quy định tính chất của method.

returnDataType: kiểu dữ liệu trả về của method:

\_Có kiểu dữ liệu trả về: int, String, byte,…

\_ Không có giá trị trả về: **void.**